



**4° Raduno Nazionale 4x4 F.I.F. pro A.I.M.A. Catania Onlus “Raduno con Prove”
Regolamento particolareggiato Mascalucia - (CT)
09 marzo 2014**

A. Numero prove :

1. Sono previste 5 prove, in relazione al numero dei partecipanti ed alle condizioni meteo;
2. Le prove sono da ripetere 1 o 2 volte, anche in questo caso in relazione al numero dei partecipanti ed alle condizioni meteo.

B. Ordine di partenza per la prova :

1. L'ordine di partenza è libero in virtù del momento di arrivo sulla prova.

C. Prima e dopo le prove :

1. E' obbligatorio avere come dotazione di bordo: caschi, strops e grilli per il traino e guanti di protezione, nonché gancio traino adeguato al veicolo.
2. E' obbligatorio fissare adeguatamente, in modo da non poter essere perse lungo i percorsi e/o costituire pericolo per l'equipaggio e terzi:
 - a. tutte le attrezzature obbligatorie, caschi, strops, grilli e guanti di protezione;
 - b. attrezzature supplementari non richieste ma già in dotazione al veicolo, (ad esempio binda, tirfor, pale, picconi, ulteriori strops, seconda ruota di scorta, eventuale cassetta degli attrezzi);
 - c. qualora il verricello venisse adoperato, prima di ripartire per la prova, ripristinare in condizione di riposo, ovvero ritirare tutto il cavo utilizzato compreso il cavo del telecomando, nonché riporre tutti gli accessori utilizzati, o comunque bloccarlo in modo adeguato (ad esempio con fasce sul cofano), comunque una volta ultimata la prova, il verricello va rimesso in ogni caso in condizione di riposo;
3. I mezzi dovranno essere posteggiati in ordine negli appositi stalli predisposti e, comunque, rispettare le direttive degli organizzatori.
4. E' assolutamente vietato per motivi di sicurezza provare i percorsi anche solo parzialmente, sia con il proprio veicolo che a piedi. In considerazione, tra l'altro, che partito il raduno le prove non verranno effettuate da tutti i partecipanti insieme, ma in base all'arrivo sul sito. Per cui la zona prova sarà impegnata da altro veicolo, sul tracciato prova potranno sostare, il punti predeterminati, soltanto gli organizzatori.

D. E' obbligatorio pena la squalifica dalla prova di :

1. Indossare ed allacciare correttamente il casco di protezione.;
2. Allacciare le cinture di sicurezza.
3. Per i veicoli dotati di finestrini di mantenerli chiusi per almeno 3/4 della loro apertura.

E. Road-Book, regolamento e tabella tempi, ad ogni equipaggio :

1. Sarà fornito il road-book ed il regolamento delle prove, l'organizzatore oltre potrà predisporre un regolamento specifico per ogni singola prova
2. Sarà consegnata una tabella prova, dove saranno fatte le relative annotazioni, da parte dei commissari di prova. La tabella dovrà essere consegnata alla partenza di ogni prova, non dovrà presentare alcuna manomissione, pena la squalifica dalla manifestazione;
3. L'equipaggio dovrà leggere il regolamento prima di effettuare la prova, i commissari di gara non sono per tanto tenuti a fornire delucidazioni sulla prova stessa.

F. Olografia del campo prova :

1. Le prove verranno effettuate prevalentemente su terreno a fondo naturale;
2. Saranno predisposti ostacoli artificiali e/o buche al fine di aumentare il grado di difficoltà tecnico della prova

G. Attribuzione del punteggio :

1. Le prove saranno a tempo e penalità queste ultime saranno determinate in base ad i criteri elencati al capoverso G.14:
 - a. Sul tracciato della prova, verranno posizionate delle zone di passaggio obbligatorie dette **“porte”**, queste potranno avere dimensioni variabili ed essere formate da elementi naturali o artificiali (ad esempio paletti);
 - b. Le porte verranno segnalate con 01 fiocco di fettuccia a sinistra e 02 fiocchi di fettuccia a destra. (pertanto il pilota sarà sempre sul giusto percorso quando si lascia sempre il paletto con un solo fiocco alla sua sinistra)
 - c. Nel caso in cui una porta debba essere attraversata in entrambi i sensi di marcia, questa verrà segnalata con 3 fettucce a destra e 3 fettucce a sinistra
2. La prova verrà considerata superata quando l'equipaggio avrà oltrepassato tutte le porte inserite nel percorso dimostrando la volontà al superamento con almeno un tentativo;
3. La porta verrà considerata superata nel momento in cui sarà attraversata dal veicolo distintamente ed in qualsiasi senso di marcia, la porta si considera superata nel momento in cui il veicolo avrà oltrepassato la stessa almeno con l'intero asse anteriore senza abbatte un limite (paletto, fettuccia, albero e simili);
4. La porta verrà considerata superata quando tutto l'equipaggio l'avrà attraversata. Nel senso che se è stato predisposto un passaggio, particolarmente, impegnativo nel quale è richiesto l'ausilio del navigatore a terra, questi prima o dopo che il veicolo sia passato deve attraversare la porta in questione;
5. Per motivi di sicurezza è assolutamente vietato al navigatore, scendere dal veicolo durante la marcia, **pena prova non superata;**
6. Per motivi di sicurezza il navigatore, potrà scendere dal veicolo solo quando questo è assolutamente fermo e, soltanto, in quelle porte dov'è prevista dall'organizzazione, l'eventuale, assistenza del navigatore a terra, **pena prova non superata;**
7. Per motivi di sicurezza il navigatore a terra dovrà posizionarsi, esclusivamente, negli appositi spazi predisposti dagli organizzatori, per indicare al pilota le manovre da effettuare, **pena prova non superata;**
8. Per motivi di sicurezza il navigatore, potrà risalire sul veicolo soltanto quando questo avrà superato la porta ed il veicolo sarà assolutamente fermo. Il mezzo potrà riprendere la marcia solo quando verrà richiusa la portiera e riallacciata la cintura di sicurezza, **pena prova non superata;**
9. È assolutamente vietato al navigatore spingere il veicolo o fare da contrappeso sia davanti che dietro che di lato al veicolo stesso, **pena prova non superata;**
10. Durante il percorso verranno stese delle fettucce che delimiteranno un limite invalicabile del percorso;
11. È vietato passare con il veicolo, anche solo parzialmente, sopra o sotto la fettuccia e/o slegarla; Per **“parzialmente”** si intende quando la fettuccia viene superata da una ruota del veicolo (es. in curva si può passare con un angolo anteriore del veicolo sotto la fettuccia ma se nella manovra vi passa anche una ruota verrà fischiata una penalità).
12. È vietato agire volontariamente sulla fettuccia per favorire il passaggio del veicolo.
13. Tutti i percorsi delle prove avranno un tempo limite massimo di percorrenza che verrà comunicato prima di ciascuna prova;
14. **Punteggio:** le penalità saranno quantificate in tempo da sommare al tempo di percorrenza del tracciato della prova secondo quanto descritto di seguito:
 - a. Nel caso in cui un veicolo nel passaggio di una porta, o nel corso di una manovra abbatte un paletto **penalità 30 secondi;**
 - b. Nel caso in cui un veicolo violi quando indicato ai punti G.10, G.11 e G.12 nel passaggio di una porta, o nel corso di una manovra **penalità 30 secondi;**
 - c. Nel caso in cui un veicolo rompe una fettuccia di limite percorso nel passaggio di una porta, nel corso di una manovra o rotta dal navigatore **120 secondi;**
 - d. Nel caso in cui un veicolo salta una porta, **penalità 180 secondi;**
 - e. Nel caso in cui un equipaggio non abbia completato una prova gli sarà attribuito il del doppio del peggior tempo;
 - f. Prova non superata entro il limite massimo di tempo assegnato per la prova il doppio

del peggior tempo.

- g. Si verifica il caso di prova non superata anche in caso di ritiro anticipato, guasto tecnico, aiuto esterno.

H. Norme per l'uso del verricello :

1. E' fatto obbligo a chiunque venga a contatto con il cavo del verricello usare i guanti;
2. E' vietato toccare il cavo con le mani quando questo è in tensione
3. E' fatto obbligo sistemare l'apposito "straccio", quando il cavo è in tensione, circa a metà della misura svolta.
4. Per motivi di sicurezza e ad insindacabile giudizio del commissario di prova e suoi collaboratori, un punto di aggancio potrà essere giudicato inadeguato e, dopo segnalazione, questo dovrà essere sostituito con uno idoneo, **pena prova non superata**.
5. Non possono essere usati come punto di aggancio i veicoli dell'assistenza tecnica, salvo diversa segnalazione.

I. Rilevamento del tempo :

1. Ogni prova sarà contraddistinta da un box di inizio e fine gara può essere lo stesso o specifico uno di partenza ed uno di arrivo;
2. L'inizio della prova verrà segnalato da parte del commissario di prova con la frase "Tre... due... uno... Via"
3. Durante lo svolgimento della prova è previsto il rilevamento del tempo da parte di commissari di prova dell'organizzazione;
4. Durante lo svolgimento della prova le penalità verranno fischiate dal commissario di prova;
5. Il commissario di prova, annoterà i tempi e le relative penalità sulla tabella prova, meglio descritta al punto E.2, che verrà riconsegnata all'equipaggio a prova ultimata.

J. Prova di abilità navigatore :

1. Il navigatore dovrà in un determinato punto del percorso scendere dal veicolo e colpire con delle freccette un tabellone segnapunti, il punteggio realizzato gli verrà riconosciuto un bonus sul tempo complessivo della prova ed il risultato verrà diviso per 10 (ad esempio se si realizzano 120 punti verranno riconosciuti 12 secondi di bonus sul tempo totale di prova)

K. Classifica :

1. La classifica di prova sarà stabilita in base ai tempi di percorrenza della stessa, sommati alle eventuali penalità e con detrazione del bonus della prova navigatore. Alla posizione ottenuta saranno dei punti come di seguito indicato
 - 1° class. 110 punti
 - 2° class. 105 punti
 - 3° class. 102 punti
 - 4° class. 100 punti
 - 5° class. 99 punti
 - 6° class all'ultimo equipaggio che ha concluso la prova entro il limite massimo di tempo 1 punto in meno dalla precedente posizione in classifica.Da questo ne consegue che la classifica finale sarà data dalla somma dei punti ottenuti nelle varie prove.
 - Prova non superata entro il limite massimo di tempo: 5 punti.
 - Presenza alla prova seguita da ritiro senza dimostrare una effettiva volontà a concludere la stessa: 3 punti.
 - Rinuncia alla prova, nel caso un equipaggio non riesca o non voglia presentarsi alla partenza 0 punti.

www.ciclopiclub4x4.it